1. **Как создать вложенный компонент?**
2. На основе текста элемента меню создать компонент с названием «menu / item».
3. Необходимо каждую иконку поместить внутрь фрейма.
4. Выделить все иконки и создать набор компонентов. Переименовать каждый созданный компонент по типу «icon / home».
5. Создать экземпляр компонента иконки и перенести на панели слоёв его внутрь родительского компонента «menu / item».
6. Выровнять содержимое компонента «menu / item» между собой.
7. Если выделить вложенный компонент, то на панели свойств можно менять одну иконку на другую.
8. **Что такое варианты компонентов?**

Варианты — группы компонентов, которые объединяются в один.

1. **Для чего необходимы варианты компонентов?**

Можно выбрать, в каком состоянии показать элемент интерфейса.

1. **Как создать варианты компонента?**

**Создание вариантов компонентов:**

1. Сначала необходимо создать несколько вариантов того, как может выглядеть поле поиска в различных состояниях.
2. Каждый экземпляр сделать фреймом.
3. Необходимо переименовать каждый экземпляр с соблюдением вложенности.
4. Выделить все экземпляры и нажать на панели инструментов на «Сreate component set».
5. Необходимо переименовать свойства вариантов. Выделить вариант и на панели свойств заменить название «Property 1» на необходимое, например, на «State», как показано на рисунке 8. Например, для кнопки такими свойствами могут быть тип кнопки (type: primary, secondary), состояние кнопки (state: hover, focus, disabled, default).
6. Теперь в Assets есть один компонент Search Bar, который можно перетянуть из Assets и на его основе создать экземпляр.
7. Теперь у экземпляра можно менять свойства, соответствующие различным созданным вариантам, таким образом быстро заменять элементы.
8. Если какой-то элемент в состояниях можно добавить/удалить (включить/выключить), то на панели свойств можно редактировать данное свойство и добавить ему новое значение value. Например, включать и выключать отображение иконки.
9. Необходимо отрисовывать все состояния элемента для того, добавлять новые варианты, чтобы можно было изменять все свойства.

 Чтобы добавить экземпляр компонента с вариантами на страницу, нельзя просто скопировать и вставить родительский компонент. Нужно обязательно перетащить экземпляр с вкладки Assets. Только потом можно копировать уже созданные экземпляры прямо на странице.

1. **Что такое Auto Layout?**

Автолейауты – динамическое свойств, которое позволяет создать адаптивный под изменения размеров контейнера дизайн.

1. **Какие существуют свойства у фрейма с Auto Layout?**

Свойство Hug contents – фрейм подстраивается под размер содержимого.

Свойство Fixed Width – фиксированная ширина для фрейма.

Свойство Fill container – объект растягивается на всю ширину или высоту родительского фрейма.